

Date

getDate() retourne le jour (nombre) du mois pour une date spécifiée

getDay() retourne **le jour** (nombre) **de la semaine** pour une date spécifiée (**0:dimanche**)

getHours() retourne l'heure pour une heure spécifiée

getMinutes() retourne les minutes pour une heure spécifiée

getMonth() retourne le mois pour une date spécifiée (**0:janvier**)

getSeconds() retourne les secondes pour une heure spécifiée

getTime() retourne une valeur numérique correspondant à l'heure pour une date spécifié

getTimezoneOffset() retourne l'heure d'un certain fuseau horaire en minutes.

getFullYear() retourne l'année pour une date spécifiée

setDate(valeurDate) fixe la journée du mois pour une date spécifiée.

setHours(valeurHeure) fixe l'heure pour une date spécifiée.

setMinutes(valeurMin) fixe les minutes pour une date spécifiée.

setMonth(valeurMois) fixe le mois pour une date spécifiée.

setSeconds(valeurSec) fixe les secondes pour une date spécifiée.

setTime(valeurTemps) fixe la valeur d'un objet date.

setYear(valeurAnnee) fixe l'année pour une date spécifiée.

La syntaxe pour créer un objet-date peut être une des suivantes : `ladate= new Date()`
`unedate = new Date("Date au format standard")` ex `:Date(2014,1,1)`

Le numéro du jour de la semaine :

```
var d = new Date();  
var n = d.getDay(); //0 dimanche ...
```

Exercice : créez une application qui me permette de savoir quelle jour de la semaine je suis né .

Soignez la présentation